

## Penpot UX/UI 入門設計課程 (12 小時)

### 課程介紹

在為期 4 天、共 12 小時的緊湊課程中，課程為有興趣學習 UX/UI 設計的初學者，以由淺入深的教學方式，從核心設計概念到高階設計系統與開發交付，逐步引導學生掌握完整的設計流程。課程以開源設計工具 Penpot 為核心，透過實際案例幫助學生學習 UX/UI 的基礎操作、設計原則及應用實例，並結合專案實作與綜合評估，讓學生完成符合業界標準的完整設計流程。

### 課程目標

- 認識 UX/UI 基礎與設計思維
- 掌握 Penpot 基礎操作與 UI 設計元素
- 學習配色與圖像設計
- 透過專案設計與規劃，親手完成原型設計與個人作品集製作

### 課程資訊

- **課程時長**：12 小時 (4 堂課，每堂 3 小時)
- **適合對象**：零基礎學員及對 UX/UI 設計感興趣者
- **授課形式**：實體課堂
- **教學語言**：廣東話 (Penpot 介面為英語)

### 學習工具

- **Penpot**：一款開源的 UX/UI 設計工具，支持多平台協作。功能包含線框設計、原型製作、設計組件管理及多人實時協作，適合初學者和專業設計師使用。

### 課程特色

-  從零開始，12 小時快速上手 UX/UI 設計
-  專業 UX/UI 多功能設計平台，激發創意無限可能
-  零成本軟件，課後也能持續創作與自學
-  專業導師任教，照顧學生不同需要
-  實際案例導向，親手製作原型設計及個人作品集
-  Penpot 徽章認證路徑，逐步成為認可 UX/UI 設計大師

## 課程大綱

### Penpot UX/UI 入門設計課程 (12 小時)

透過學習 UX/UI 設計的基礎知識，並熟練掌握 Penpot 的核心功能，讓學員能專注於版式設計、字體運用、配色、以及響應式設計，為後續進階設計打下堅實基礎。

課堂	學習單元	學習內容	成果*
1	UX/UI 基礎與設計思維	<p><b>課程目標</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>了解 UX 與 UI 的定義與角色</li> <li>掌握 UX 設計的關鍵元素，如心智模型、用戶旅程地圖與交互設計</li> <li>認識 UX/UI 設計師的職責及其在業界的相關性</li> </ul> <p><b>課程內容</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>什麼是 UI 和 UX 設計？               <ul style="list-style-type: none"> <li>UI 和 UX 設計在網站、應用程式和其他數位設計製作中的作用</li> <li>UIUX 設計流程</li> </ul> </li> <li>UX 設計基礎               <ul style="list-style-type: none"> <li>心智模型和認知模型</li> <li>UX 設計關鍵元素：用戶研究、旅程地圖、信息架構與交互設計的基本概念</li> </ul> </li> </ul>	清楚了解 UX/UI 的定義及其角色，掌握心智模型與認知模型在設計中的應用
2	Penpot 基礎操作與 UI 設計元素	<p><b>課程目標</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>熟悉 Penpot 的操作介面與基本工具</li> <li>學習 UI 設計的基本原則，包括字體、版式設計與層次結構</li> </ul> <p><b>課程內容</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>學習 Penpot 基本操作</li> <li>核心 UI 元素</li> <li>字體設計的核心原則</li> </ul>	使用 Penpot 工具設計一個手機應用程式主頁的簡單線框圖
3	配色和圖像設計	<p><b>課程目標</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>學習配色理論，掌握如何使用 Penpot 創建自訂調色盤與配色系統</li> </ul>	使用 Penpot 工具創建一個完整的調色盤



		<ul style="list-style-type: none"> <li>掌握圖像處理的基礎知識，包括文件格式選擇、圖像導入與調整大小</li> </ul>	<p>色盤，並應用於一個簡單的設計中</p>
		<p><b>課程內容</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>配色理論與應用</li> <li>進階配色技巧</li> <li>圖像文件格式與命名</li> <li>圖像處理技巧</li> </ul>	<p>設計一個帶有圖像的產品展示卡片，並應用最佳的圖像格式與尺寸處理</p>
4	<p><b>原型設計與作品集製作</b></p>	<p><b>課程目標</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>確保學員能將 UX/UI 設計理論應用於實際設計專案中</li> <li>評估學員使用 Penpot 進行設計的熟練度</li> <li>學員需完成一個互動式的手機應用原型，並整理為可展示於作品集的成果</li> </ul>	<p>設計一個 3 頁手機應用原型</p>
		<p><b>第一部分：專案簡介與規劃</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>介紹評估專案的背景與目標，學員將設計一個 3 頁手機應用原型</li> </ul> <p><b>第二部分：專案設計</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>學員根據專案要求，在 Penpot 中完成原型設計</li> </ul>	